



## 3ª DIVISÃO

### 54º CAMPEONATO NACIONAL POR EQUIPAS

(Época 2011/2012)

#### Regulamento

#### Capítulo I – PARTICIPANTES

1. Os Clubes e os jogadores participantes na prova terão que estar devidamente inscritos na FPX na época 2011/2012 de acordo com a regulamentação em vigor.
2. Nas três Divisões do Campeonato Nacional por Equipas 2011/2012, cada jogador apenas poderá jogar por uma equipa.
3. A 3.ª Divisão do 54.º Campeonato Nacional por Equipas, referente à época 2011/2012, será disputada em oito séries de 8 equipas cada, sendo 7 séries do Continente e uma dos Açores. O campeão nacional da 3ª Divisão será apurado através de um sistema eliminatório entre os vencedores de cada série e que estejam em condições de subir de divisão. No caso do vencedor de uma série não reunir condições de subida de divisão, será substituída pela equipa melhor classificada nessa série que reúna condições de subida de divisão.
4. Só poderão jogar 2 equipas do mesmo Clube em cada série da 3.ª Divisão. No conjunto das três divisões, o número de equipas por Clube é limitado a 4 equipas.
5. As 64 equipas com direito a disputar o Campeonato Nacional da 3.ª Divisão são:

GXAlekhine II	Desce da 2ª Divisão
Moto Clube do Porto II	8º Série A 2ª Div
AX Benedita	8º Série B 2ª Div
CD "O Neurónio" I	8º Série C 2ª Div
NX Faro II	8º Série D 2ª Div
Clube Amador Mirandela	3ª A
GD Amigos Urgeses II	3ª A
O Bila - Vila Real	3ª A
NXAPEE Escola da Ponte	3ª A
NXV S Cosme - Didáxis III	3ª A
GD Dias Ferreira IV	3ª B
Clube Millennium BCP	3ª B
Atlético Clube Alfenense	3ª B
GD Dias Ferreira III	3ª B
GX Porto III	3ª B
CX Montemor-O Velho III/CTGA	3ª C
APU Vila de Este	3ª C
AA Coimbra III	3ª C
AX Gaia III	3ª C
CDR Os Leões do Monte	3ª C

---

Federação Portuguesa de Xadrez

Rua Frei Francisco Foreiro, 2, 4º Esq.

1150-166 LISBOA

Telefone: 213 579 144, Fax: 213 579 144

Sport Operário Marinhense	3ª D
Academia Xadrez Bombarral	3ª D
Casa Povo Bombarral	3ª D
Xeque Mate S Martinho Porto	3ª D
Sporting Clube Abrantes	3ª D
Académico Torres Vedras	3ª E
Ginásio Clube Odivelas	3ª E
GX Alekhine III	3ª E
GX Alekhine IV	3ª E
GX Peões Alverca II	3ª E
CX Moita I	3ª F
Quinta Marques da Costa	3ª F
FC Barreirense II	3ª F
Santoantoniense II	3ª F
GD Cavadas II	3ª F
Academia Xadrez Algarve	3ª G
CPND Albufeira III	3ª G
Areias S João - Albufeira	3ª G
Centro Náutico Moitense	3ª G
CX Ferreira do Alentejo	3ª G
Clube Naval da Horta	3ª H
AA Universidade Açores II	3ª H
CD O Neurónio II	3ª H
Clube Desportivo Ilha Branca	3ª H
CDE Ginetes	Açores 1ºCD
Clube dos Galitos II	Aveiro 2ºCD
CX EB2/3 João de Meira I	Braga 1ºCD
AX Pedro Hispano 'A'	Coimbra 1ºCD
ADC Faro A	Faro 1ºCD
Associação Tabuleiro de Cores	Leiria 1ºCD
Sporting C Portugal	Lisboa 1ºCD
Clube Amador Mirandela II	Bragança 1ºCD
GX Porto IV	Porto 1ºCD
GD Ferroviários Barreiro II	Setúbal 1ºCD
ARP Calheta	Açores 2ºCD
CX Colégio Português	Aveiro 2ºCD
APAXES en Passant	Braga 2ºCD
AA Coimbra "D"	Coimbra 2ºCD
ADC Faro II	Faro 2ºCD
Ateneu C Lisboa	Lisboa 2ºCD
NX de Santo Tirso A	Porto 2ºCD
CN Moita II	Setúbal 2ºCD
GDCR Mós	Bragança 2ºCD

---

## Federação Portuguesa de Xadrez

Rua Frei Francisco Foreiro, 2, 4º Esq.  
1150-166 LISBOA  
Telefone: 213 579 144, Fax: 213 579 144

## Capítulo II – INSCRIÇÕES

1. Os Clubes interessados em participar terão de efectuar a inscrição através de <http://clubes.fpx.pt/>, até ao 18 horas, do dia 14 de Dezembro de 2011. Nos respectivos boletins de participação, têm de constar obrigatoriamente os seguintes elementos:
  - a) O nome completo da equipa;
  - b) O endereço electrónico do Clube e dos responsáveis pela equipa de xadrez (indispensável para o Clube receber informação no decorrer da prova);
  - c) A morada completa do local de jogo da equipa;
  - d) Os contactos da equipa (nomes, telefones, fax e respectivos horários possíveis de contacto);
  - e) A lista ordenada dos jogadores por tabuleiro, de acordo com o Art.º 25.º do RC, que constituirão a equipa (é obrigatória a indicação dos nomes completos e do número de filiação); estes nomes não poderão ser substituídos nem alterada a sua ordem; a equipa terá que inscrever entre 4 jogadores (mínimo) e 16 jogadores (máximo);
  - f) Os nomes completos do capitão, dos vice-capitães (que substituirão automaticamente o capitão sempre que estiver ausente) e dos delegados da equipa, que terão de ser maiores de idade. O capitão, os vice-capitães e os delegados da equipa não terão que ser obrigatoriamente jogadores, mas terão de pertencer aos quadros do clube.
2. Os clubes que se inscrevam nos campeonatos nacionais têm que contar nas suas fileiras com pelo menos um delegado, preferencialmente, árbitro.
3. Uma equipa que adquiriu o direito desportivo de subida de divisão, não deverá recusar subir de divisão. Se tal acontecer, é despromovida a uma divisão abaixo da que estava.
4. Uma equipa que não se inscreva, não poderá participar nesta competição na época seguinte.
5. Só serão aceites inscrições dos Clubes que:
  - a) Tenham feito chegar à FPX, o respectivo processo de inscrição na fpx completo, até ao dia 14 de Dezembro de 2011, de acordo com a regulamentação em vigor, com a regularização das respectivas taxas de licença desportiva e de seguro desportivo dos jogadores;
  - b) Já tiverem feito prova do pagamento da respectiva taxa de inscrição, no valor 50,00 € (cinquenta euros). Após efectuarem o pagamento, deverão efectuar o upload do comprovativo de pagamento em <http://clubes.fpx.pt/>. No talão de depósito deve ser mencionado o nome do Clube para facilitar a identificação no extracto bancário.
6. Os Clubes terão também de ter regularizado a sua situação financeira com a FPX, nomeadamente no que concerne ao pagamento de coimas em que tenham incorrido em épocas anteriores.
7. Tanto a inscrição como a participação na prova está condicionada ao cumprimento do Regulamento de Coimas da FPX.

## Capítulo III – SISTEMA DE JOGO

1. A 3ª Divisão será disputada a uma volta no sistema de todos contra todos.
2. Sempre que existam mais equipas do que as necessárias para constituir uma zona na mesma localidade ou em localidade do mesmo paralelo, determinar-se-ão por sorteio quais as equipas que integram as diferentes séries.
3. Em cada encontro tomarão parte quatro jogadores de cada equipa.
4. Considera-se jogar de brancas conduzir as peças brancas no 1.º e 3.º tabuleiros e as pretas no 2.º e 4.º, e jogar de pretas o oposto.
5. Determinar-se-ão por sorteio os números de ordem de cada equipa das três séries. Utilizar-se-ão as tabelas "Berger" de emparceiramento, jogando em casa e de Brancas as equipas indicadas em primeiro lugar.

---

Federação Portuguesa de Xadrez

Rua Frei Francisco Foreiro, 2, 4º Esq.

1150-166 LISBOA

Telefone: 213 579 144, Fax: 213 579 144

6. Determinar-se-ão por sorteio o emparelamento das equipas para as eliminatórias da Final. A Final é realizada num Festival de Xadrez agrupando as três divisões nacionais, em dias consecutivos, jogando de Brancas as equipas indicadas em primeiro lugar.

#### **Capítulo IV – CALENDÁRIOS E HORÁRIOS**

1. A partir de 15 de Dezembro de 2011, caso não se tenha inscrito alguma das 64 equipas indicadas, será dirigido convite às equipas com direito à substituição, as quais terão de dar resposta no prazo de 2 dias.
2. O sorteio dos números de ordem de cada equipa das 4 séries efectuar-se-á às 18H00 do dia 28 de Dezembro de 2011, na Sede da FPX.
3. O sorteio dos números de ordem de cada equipa na poule final efectuar-se-á às 18H00 do dia 1 de Julho de 2012, na Sede da FPX.
4. As jornadas realizar-se-ão nos dias a seguir indicados, à excepção dos jogos envolvendo equipas dos Açores que poderão também realizar-se de forma concentrada e em datas a fixar (o calendário da série H sairá em aditamento, em colaboração com a AXRAA, depois de conhecidas as equipas inscritas):

##### **Datas de realização dos jogos das séries**

- 1ª Jornada: 14 de Janeiro de 2012 (sábado)
- 2ª Jornada: 15 de Janeiro de 2012 (Domingo)
- 3ª Jornada: 25 de Fevereiro de 2012 (sábado)
- 4ª Jornada: 26 de Fevereiro de 2012 (domingo)
- 5ª Jornada: 17 de Março de 2012 (sábado)
- 6ª Jornada: 18 de Março de 2012 (domingo)
- 7ª Jornada: 15 de Abril de 2012 (domingo)

Os encontros terão início às 15H00 salvo se o acordo de outra hora entre as equipas intervenientes tiver a aceitação da Direcção de Prova.

##### **Datas de realização da Poule Final**

- ¼ de Final: 21 de Julho de 2011 (sábado), com início às 15h00
- ½ Final: 21 de Julho de 2011 (sábado), com início às 20h30.
- Final: 22 de Julho de 2011 (domingo), com início às 10h00.

5. A Direcção de Prova poderá autorizar a realização de um encontro em dias anteriores aos indicados no ponto 3, desde que as duas equipas interessadas manifestem o seu acordo.
6. Poderá a Direcção de Prova autorizar adiamentos de encontros, desde que as duas equipas interessadas manifestem o seu acordo quanto ao adiamento e à nova data do encontro. Em nenhum caso a realização do encontro adiado poderá ocorrer após o início das quatro últimas jornadas do campeonato.
7. As alterações do dia ou hora do encontro deverão ser requeridas pelos Clubes para o e-mail [fpx.competicoes@gmail.com](mailto:fpx.competicoes@gmail.com), pelo menos dez dias antes da data prevista para o encontro e onde terão de constar as razões que motivaram o pedido de alteração.

#### **Capítulo V – CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES**

1. A pontuação do Campeonato Nacional por Equipas terá em conta os pontos de encontro, sendo atribuídos 3 pontos para a vitória, 2 para o empate, 1 para a derrota e 0 para a falta de comparência.

---

**Federação Portuguesa de Xadrez**

Rua Frei Francisco Foreiro, 2, 4º Esq.  
1150-166 LISBOA  
Telefone: 213 579 144, Fax: 213 579 144

2. Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, a respectiva classificação final, tanto nas séries como nas poules, será determinada por aplicação sucessiva dos critérios definidos no Swiss Manager:
  - a) Resultado (vitória, empate e derrota) entre as equipas empatadas, (para efeitos do cálculo no SM, vitória=2, empate=1 e derrota=0), critério 14 do Swiss-Manager;
  - b) Soma de pontos obtidos nos tabuleiros em todos os encontros, critério 1 do Swiss-Manager;
  - c) Critério BSV, atribuindo as seguintes ponderações aos pontos obtidos nos tabuleiros em todos os encontros: 1º-100; 2º-92; 3º-86 e 4º-82; critério 24 do Swiss-Manager
  - d) Menor Elo médio dos 4 melhores tabuleiros (com mais Elo individual) de cada equipa.
3. As equipas classificadas em 1º lugar de cada série subirão à 2ª Divisão do 54.º Campeonato Nacional por Equipas da época 2012/2013.
4. As equipas classificadas em 7º e 8º lugares descerão aos Campeonatos Distritais ou Regionais por equipas da época 2012/2013.

### **Capítulo VI – ORGANIZAÇÃO DA PROVA**

1. A prova será organizada pela FPX.
2. Compete à organização:
  - a) Informar os clubes participantes, antes do início da prova, de quais as equipas intervenientes, os jogadores por estas inscritos e o local onde disputam os encontros “em casa”, como também, o resultado do sorteio;
  - b) Efectuar o sorteio dos números de ordem das equipas intervenientes;
  - c) Nomear a Direcção de Prova, Comité de Apelo e, por indicação do Conselho Nacional de Arbitragem, o(s) árbitro(s) da Poule Final.
  - d) Colaborar com os delegados dos clubes na solução de eventuais problemas de organização;
  - e) Elaborar o relatório da competição e preparar toda a documentação para os Sistemas ELO (FPX e FIDE);

### **Capítulo VII – SOBRE AS PARTIDAS**

1. As partidas serão disputadas ao ritmo de 1h30m por jogador, com um acréscimo de 30 segundos por lance, sendo sempre obrigatória a anotação dos lances até à conclusão da partida. Os clubes que não disponham de relógios digitais, deverão solicitar o empréstimo à respectiva Associação Distrital.
2. É atribuída a derrota a um jogador que chegue à mesa de jogo com atraso superior a 30 minutos em relação à hora marcada para o início da partida.
3. Não é permitido aos jogadores acordarem empate antes de decorridos 30 lances, excepto se houver consentimento do árbitro, que deverá ser chamado pelo jogador que pretende propor o empate.

### **Capítulo VIII – DIRECÇÃO DE PROVA**

1. A Federação Portuguesa de Xadrez designará os membros da Direcção de Prova (Art.º 42.º do R.C.).
2. A Direcção de Prova poderá fiscalizar qualquer encontro.
3. Compete aos Directores de Prova:
  - a) Colaborar com os delegados dos clubes na solução de eventuais problemas de organização;
  - b) Resolver todos os casos omissos no presente regulamento.

### **Capítulo IX – ARBITRAGEM**

1. A arbitragem ficará a cargo dos delegados dos clubes cujas equipas efectuem encontros em casa.

2. O delegado a um encontro não poderá desempenhar funções de jogador nem de capitão de equipa enquanto decorrer esse encontro.
3. A FPX poderá nomear um árbitro para dirigir um encontro com uma antecedência mínima de oito dias.
4. Compete à arbitragem:
  - a) Desempenhar as funções que lhe são atribuídas pelas Regras de Jogo do Xadrez da FIDE e pela regulamentação da FPX em vigor;
  - b) Receber a constituição das equipas intervenientes em cada encontro, dando cumprimento ao Art.º 25.º do RC;
  - c) Assinalar o início e o termo da sessão, accionando os relógios no momento fixado para o começo ou continuação das partidas;
  - d) Garantir a existência de condições adequadas à prática do Xadrez durante as partidas;
  - e) Remeter após cada jornada para o e-mail [fpx.competicoes@gmail.com](mailto:fpx.competicoes@gmail.com), até às 22H00 do próprio dia, o resultado do encontro com a indicação dos resultados parciais das 4 partidas (com menção dos nomes dos jogadores intervenientes, tabuleiro a tabuleiro, e todos os dados de identificação da competição, local e identificação do delegado);
  - f) Recolher os oito originais dos registos de partida de cada encontro;
  - g) Enviar para a Sede da FPX os oito originais dos registos de partida, a fim de as partidas serem inseridas numa base de dados nacional, a disponibilizar no site da FPX.
  - h) Arquivar o relatório do encontro acompanhado pelos documentos nele produzidos, que serão solicitados pela FPX em caso de necessidade.
5. O árbitro da poule final será nomeado oportunamente pela FPX.

#### **Capítulo X – COMPETÊNCIA DOS CLUBES**

Os Clubes têm de enviar o resultado e todas as incidências do encontro através de <http://clubes.fpx.pt/>, o Clube visitado até as 22horas do dia do jogo e o Clube visitante até as 17 horas, do dia seguinte. O boletim de encontro devidamente assinado deve ficar na posse dos clubes.

#### **Capítulo XI – LITIGÍOS TÉCNICO-DESSPORTIVOS**

1. As equipas participantes terão o prazo de três dias úteis para apresentar Protesto Escrito à Direcção de Prova, enviando-o para o e-mail [fpx.competicoes@gmail.com](mailto:fpx.competicoes@gmail.com).
2. A Direcção da Prova terá três dias úteis para decidir o protesto, sendo a decisão publicada no site da FPX e comunicada aos Clubes (Art.º 56.º, n.º 3, do RC).

#### **Capítulo XII – SANÇÕES**

1. A não comparência a um encontro de um dos Delegados do Clube a que pertence a equipa visitada, implicará no pagamento à FPX de uma coima no valor de 100 € (cem euros).
  2. A não comparência a um encontro de pelo menos dois jogadores de uma equipa (falta de comparência colectiva), implicará no pagamento à FPX da importância de 100 € (cem euros). Na poule final o valor é de 200€ (duzentos euros).
  3. Uma equipa que jogue em casa e que dê uma falta de comparência colectiva sem avisar com a antecipação de pelo menos 24H00 o Director de Prova e o adversário, terá também que indemnizar a equipa visitante nos seguintes valores:
  4. Pela deslocação, no valor de 0,30 € (trinta cêntimos) por quilómetro,
  5. Em deslocações em que a distância entre as sedes das duas colectividades seja superior a 200 quilómetros, a indemnização terá o valor adicional de 50 euros para alimentação.
- Uma equipa que apresente num encontro apenas três jogadores, terá de pagar à FPX uma coima no valor de 10 € (dez euros) por uma falta de comparência individual ou 30 € (trinta euros) se

faltarem dois jogadores. Os valores são acrescidos para 50 € por jogador se se tratar da Poule Final.

6. A desistência ou a eliminação (faltar a duas jornadas) de uma equipa, implicará o pagamento à FPX de uma coima adicional de 200 € (duzentos euros).

7. No que for omissa o presente capítulo, rege o R.C. .

### **Capítulo XIII – CONTROLO ANTIDOPAGEM**

Os participantes em cada encontro deverão, no final da sua partida e antes de abandonarem a sala de jogo, consultar o Delegado sobre a sua apresentação ao controlo antidopagem. Os participantes que não cumprirem esta regra incorrerão nas seguintes sanções:

1ª) Suspensão imediata de participação na prova;

2ª) Instauração de um processo disciplinar;

3ª) Pagamento à FPX da importância de 300 € (trezentos euros), independentemente de outras coimas regulamentares.

### **Capítulo XIV – NOTA FINAL**

Será cumprida a regulamentação em vigor da FPX e as Regras do jogo de Xadrez da FIDE. Inscrição na prova implica a aceitação plena do presente regulamento e toda a regulamentação em vigor da FPX.

***FPX Competições***

---

**Federação Portuguesa de Xadrez**

Rua Frei Francisco Foreiro, 2, 4º Esq.

1150-166 LISBOA

Telefone: 213 579 144, Fax: 213 579 144