

## **ALTERAÇÕES AOS REGULAMENTOS DA F.I.D.E. ENTRADA EM VIGOR EM 01 JULHO 2011**

A Assembleia Geral da FIDE 2010 realizada em Khanty-Mansiysk, aprovou mudanças com efeito em competições válidas para Rating FIDE que se iniciarem a partir de 1 de julho de 2011. O Regulamento de Rating FIDE teve algumas alterações interessantes, apontadas para o jogador "Unrated"- UR. No seu primeiro torneio válido para rating FIDE, se o jogador UR (sem rating FIDE) não pontuar contra jogador com rating FIDE, ou não tiver enfrentado pelo menos 3 jogadores com rating FIDE, seu score não será considerado para efeito de cálculo do rating inicial. Todavia, nos torneios seguintes, seus scores (inclusive zero pontos) ou partidas com menos de 3 jogadores, com rating FIDE, passam a ser contados e acumulados para formação do seu rating inicial. O chamado bloco unitário, que consiste em única partida jogada no torneio contra um jogador com rating FIDE, será válido a partir do segundo torneio.

Se o jogador UR fizer mais de 50% dos pontos possíveis em 9 ou mais partidas, o seu rating inicial será igual ao rating médio dos adversários, acrescido de 15 pontos, por cada meio ponto que fizer a mais de 50% dos pontos. (Exemplo: se o UR fizer 5 pontos em 9 partidas contra adversários com rating médio igual a 2200, o cálculo do seu rating inicial  $[R(u)]$  será:  $R(u) = 2200 + 15 = 2215$ ). Outra novidade é relativa ao coeficiente (k) para efeito de cálculo de rating de novos jogadores (enquanto não tenham completado 30 partidas). O coeficiente k será igual a 30 (em vez de 25), o que implica uma maior subida.

Alterações houve no Regulamento de Torneios FIDE (C.06.)

O Regulamento de Torneios FIDE (C06) também sofreu várias alterações que terão consequências nas competições iniciadas a partir de 1 de julho de 2011.

Para torneios oficiais FIDE a hora de chegada deverá ser a do início da sessão. Portanto não serão tolerados atrasos. Perderá a partida quem não chegar na hora regulamentada.

Para outros torneios aplica-se o disposto nos artigos 6.6 a e 6.6 b das regras do Xadrez. Significa que fica ao critério do organizador aplicar tolerância zero ou admitir atrasos desde que fique especificado no regulamento da competição o período de tolerância.

Exemplo: Perderá a partida o jogador que não chegar no prazo de 30 minutos a contar do início da sessão.

Propostas de empate podem ser aceitas a qualquer tempo se não houver disposição contrária estabelecida no regulamento.

O jogador que receber carta convite para participar de eventos válidos para rating FIDE, pode se quiser, mencionar doenças pré-existentes e dieta especial e/ou exigências religiosas.

O árbitro chefe de competições mundiais e continentais deve ter o título de Árbitro Internacional Categorias "A" ou "B" e no final do evento deve enviar para a FIDE o relatório final.

Ao efectuar emparelhamentos de Torneio Suíço FIDE, o árbitro deverá usar o programa previsto no regulamento da competição ou o anunciado durante a respectiva reunião técnica.

É recomendável que o Comité de Apelo (CA) seja composto pelo Presidente, dois membros efectivos e dois suplentes. Se possível, o Presidente, os dois efetivos e dois suplentes membros do Comité devem pertencer a diferentes federações.

Os membros do Comité de Apelo não podem ter menos de 21 anos.

O jogador não deve comentar sobre sua partida enquanto ela estiver em andamento. (Cabe ao árbitro fiscalizar)

## **REGRAS A OBSERVAR EM TORNEIOS PARA RATING E EM TORNEIOS PARA TITULOS**

A sala de jogo deve ter iluminação de qualidade idêntica à utilizada nas provas escritas. Devem ser observadas medidas que evitem que a luz solar não incida na sala durante o decorrer de toda a partida.

A sala de jogos deve ser alcatifada, se possível. Caso contrário pode ser necessário solicitar aos jogadores que não usem calçado de sola dura, para evitar ruído que atrapalhe a concentração. As instalações sanitárias devem ser cuidadosamente inspeccionadas.

Num torneio de alto nível deve haver para cada jogador disponibilidade de espaço de pelo menos 4,5 m<sup>2</sup>.

Para eventos de menor nível são suficientes por jogador apenas 2 m<sup>2</sup>.

As mesas de jogo devem ser colocadas bem distanciadas das portas.

Deve haver uma distância mínima de 2,5 metros entre as filas de jogadores. Deve ser evitada longa fila contínua de mesas.

Os jogadores devem jogar em mesas individuais, se possível.

A mesa ideal para uma competição deve ter de comprimento o dobro da dimensão do tabuleiro e de largura de 15 a 20 cm a mais que o tabuleiro.

As dimensões recomendadas de mesas são 120 x 80 ou 100/120 x 80/83 cm.

A altura da mesa deve ser de 74 cm e as cadeiras devem ser confortáveis para os jogadores.

Especial atenção deve ser dada para os eventos que envolvam crianças.

Deve ser evitado qualquer barulho na movimentação das cadeiras.

As condições para ambos jogadores numa partida têm que ser iguais. Mas, as condições para todos os jogadores, se possível, devem ser as mesmas.

## **REGRAS A OBSERVAR COM O MATERIAL A UTILIZAR EM TORNEIOS PARA RATING E EM TORNEIOS PARA TITULOS**

Para Campeonatos Mundiais ou Continentais devem ser usados, se possível, tabuleiros de madeira.

Para demais torneios registrados na FIDE recomendam-se tabuleiros feitos de madeira, plástico ou cartolina.

Em todos os casos os tabuleiros devem ser rígidos.

O tabuleiro também pode ser de pedra ou mármore com casas claras e escuras apropriadas, desde que o árbitro chefe julgue aceitável. Madeiras naturais com suficiente contraste, tais como bétula, bordo ou cinza europeu em contraste com cor de nogueira, teca, faia, etc., também podem ser usadas para tabuleiros, o qual deverá ter um acabamento neutro, nunca brilhante.

Combinações de cores tais como marron, verde, ou bronze claro e branco, creme, marfim claro, cor de couro, etc., podem ser usadas para as casas adicionalmente às cores naturais.

A dimensão de uma casa do tabuleiro pode ser o dobro do diâmetro da base de peão. É recomendável tabuleiro com casas de 5,5 cm.

Após o final da partida, o árbitro ou os jogadores devem colocar o(s) rei (s) no meio do tabuleiro para indicar o resultado da partida arrumando, em seguida, as peças.

## **REGRAS A OBSERVAR COM OS RELÓGIOS EM TORNEIOS PARA RATING E EM TORNEIOS PARA TITULOS**

**Se forem utilizados relógios mecânicos de xadrez deverão ter um dispositivo sinalizando precisamente quando o ponteiro indicar o final do tempo.**

**Devem ter uma seta cuja queda possa ser claramente observada, de modo a ajudar árbitros e jogadores na verificação do tempo.**

**O relógio não deve ter brilho que prejudique a visão. O ponteiro deverá correr tão silenciosamente quanto possível de modo a não perturbar os jogadores durante o decorrer da partida.**

**Se forem usados relógios electrónicos de xadrez, devem funcionar de acordo com as Leis da FIDE.**

**O mostrador deve exibir o tempo disponível para o jogador completar o seu próximo lance.**

**Os mostradores devem ser observáveis de uma distância de pelo menos 3 metros.**

**O jogador deve ter a clara visão de que o relógio está em funcionamento pelo menos de uma distância de 10 metros.**

**No caso de final do controle de tempo, um sinal no mostrador deve dar a clara idéia de qual jogador ultrapassou primeiramente o limite de tempo.**

**É exigida uma indicação de 'low-battery' para relógios equipados com bateria ou pilha.**

**No caso de indicação de bateria/pilha fraca o relógio deve continuar a funcionar sem falhas pelo menos por 10 horas.**

**Atenção especial deve ser dada ao correcto anúncio do final dos controles de tempo.**

**No caso do sistema de programação conhecido como 'delay', o relógio não deve agregar nenhum tempo adicional se o jogador ultrapassar o último controle de tempo.**

**Em casos de penalidade de tempo, as correcções de tempo e do número de lances devem ser executadas por um árbitro dentro do prazo de 60 segundos.**

**Deve ser impossível apagar ou mudar os dados no mostrador com o simples manuseamento.**

**Os relógios devem conter um breve manual de utilização.**

**Os relógios electrónicos de xadrez usados em eventos FIDE devem ter a aprovação da Comissão Técnica da FIDE.**

**O mesmo tipo de relógios deve ser usado durante todo o período do torneio.**